



El Gobierno del Estado de Guanajuato a través del Instituto de Innovación, Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad para el Estado de Guanajuato buscan impulsar el desarrollo en competencias para lograr un impacto social mediante el emprendimiento, la innovación y la creatividad, por lo tanto convocan al:

HACK AI **48 HRS ENTRE HACKERS**

Un hackathon es un evento en el cual los participantes se reúnen durante un lapso de 24 a 72 horas de forma interrumpida para desarrollar y potencializar proyectos donde se le dan soluciones a problemáticas con impacto social mediante tecnología. Personas con roles y perfiles diferentes forman equipos multidisciplinarios de trabajo colaborativo para trabajar en la búsqueda de soluciones sobre los propuestos enfocados en una temática.

Hack AI, se realizará en el marco del **Día de la Mentefactura**, los días **24 y 25 de abril de 2024**, en las instalaciones de **Poliforum** en **León Guanajuato**, será un espacio para acercar metodologías de innovación de proyectos enfocado en potenciar habilidades y capacidades de emprendedores, creativos, jóvenes de los municipios del estado de Guanajuato y de todo México, durante 48 horas para fortalecer procesos enfocados en la creatividad y el desarrollo de modelos de negocios basados en inteligencia artificial.

En un mundo cada vez más interconectado, la tecnología y la inteligencia artificial se han convertido en herramientas poderosas para abordar los desafíos sociales más apremiantes. Este hackathon ofrece una plataforma emocionante para estudiantes universitarios apasionados por la innovación y el cambio social, para colaborar y desarrollar soluciones creativas utilizando la inteligencia artificial en áreas críticas como salud y bienestar, prevención, industrias creativas y sostenibilidad.



TEMÁTICAS

Las áreas temáticas seleccionadas son cruciales para el bienestar y el progreso de la sociedad. Desde mejorar el acceso a la atención médica hasta proteger el medio ambiente, pasando por la digitalización de la prevención en nuestras comunidades y fomentar la creatividad y la expresión artística, cada tema ofrece oportunidades emocionantes para aplicar la inteligencia artificial y generar un impacto positivo.

RETOS

1. SALUD Y BIENESTAR

Diseña una solución utilizando inteligencia artificial que mejore la eficiencia y efectividad de los servicios de atención médica, promoviendo así una mejor calidad de vida para las comunidades. Puedes explorar la optimización de procesos médicos, el desarrollo de herramientas tecnológicas para el monitoreo de la salud, la creación de plataformas de telemedicina o cualquier otra iniciativa que contribuya significativamente a mejorar el bienestar y la atención médica de las personas.

2. DIGITALIZACIÓN EN PREVENCIÓN

Desarrolla una solución integral utilizando inteligencia artificial que aborde las necesidades de prevención, monitoreo y mejora de condiciones de cuidado del ciudadano (ciberseguridad) en diversos aspectos de su vida, ya sea en su entorno personal, profesional o social. Esto podría incluir la creación de herramientas de protección de datos personales, sistemas de alerta temprana para situaciones de riesgo, o aplicaciones móviles. Enfoque en identificar oportunidades concretas para la prevención y proponer soluciones innovadoras que aborden estas necesidades de manera efectiva y accesible.

3. INDUSTRIAS CREATIVAS

Desarrollar una propuesta innovadora que utiliza inteligencia artificial, que impulse el crecimiento y la sostenibilidad de la economía naranja, mediante la creación de mejoras significativas en los procesos existentes o la concepción de nuevos productos y servicios. Esto puede incluir el diseño de



plataformas digitales para la promoción de talentos creativos, la implementación de herramientas tecnológicas que faciliten la producción y distribución de contenido artístico, o la creación de experiencias interactivas que fomenten la participación del público en la industria creativa. Enfócate en identificar oportunidades concretas para generar un impacto positivo en este sector y proponer soluciones creativas y viables desde el punto de vista económico.

4. SOSTENIBILIDAD

Diseña una solución utilizando inteligencia artificial que impulse la sostenibilidad ambiental y social en comunidades urbanas o rurales. Esto podría abarcar desde la implementación de tecnologías verdes para la gestión eficiente de recursos naturales, como el agua y la energía, hasta la creación de plataformas digitales que promuevan prácticas de consumo responsable y economía circular. Además, se pueden explorar estrategias para mitigar el impacto ambiental de industrias clave, como la agricultura o la manufactura, así como iniciativas que fomenten la educación y la participación ciudadana en temas de sostenibilidad. El reto consiste en identificar desafíos específicos en estas áreas y proponer soluciones creativas y escalables que contribuyan a construir un futuro más sostenible para todos.

REQUISITOS

- Estar interesado en aprender y desarrollar una solución enfocada a uno de los retos planteados.
- Los proyectos deberán ser de autoría original de los participantes.
- Hacer correctamente el registro.
- Participar en un equipo multidisciplinario de 2 a 5 personas máximo, seleccionar a una persona representante del equipo y registrar a los demás integrantes.
- Concluir exitosamente el bootcamp previo al hackathon.
- El equipo deberá tener compromiso de vincularse en el ecosistema del Valle de la Mentefabrics.
- Ser seleccionado.



REGISTRO

- Para poder participar es necesario registrar a tu equipo en el siguiente link <https://www.valledelamentefactura.com/go/hack-ai>.
- Se registrará un líder por proyecto y posteriormente el líder registrará a cada integrante, les llegará por correo electrónico a cada uno, su código QR para ingresar al Hackathon.
- Con tu registro en el hack ya tendrás acceso al evento de Día de la Mentefactura y a todas las actividades adicionales.

FECHAS IMPORTANTES

- 15 de marzo: Lanzamiento de convocatoria y registro.
- 22 de marzo: Primera sesión Virtual Informativa 10 a.m.
- 09 de abril: Segunda sesión Virtual Informativa. 10 a.m.
- 12 de abril: Cierre de registro.
- 15 de abril: Inicio de Bootcamp en línea previo al Hackathon.
- 18 de abril: Finalización de Bootcamp en línea previo al Hackathon.
- 19 de abril: Selección de participantes del Hackathon.
- 24 y 25 de abril: Realización del hackathon presencial en las instalaciones de Poliforum en León Guanajuato.

PERFILES DE PARTICIPANTES

Estudiantes de media superior (acompañados de un docente responsable que no forme parte del equipo) y universitarios apasionados por la tecnología y comprometidos con el cambio social, de disciplinas como: diseño, marketing, desarrollo de software, comunicación, desarrollo sustentable, etc.



INFORMACIÓN GENERAL

El Hackathon AI se realizará de forma presencial en Poliforum en León, Guanajuato.

Durante el Hackathon:

- Se brindará alimentos y bebidas a los participantes.
- El transporte al evento es responsabilidad de los participantes.
- Los participantes tendrán un espacio para dormir durante el evento, pero deberán llevar lo necesario para poder descansar como sleeping bag, cobijas y almohadas.
- Los participantes contarán con acceso a Internet.
- Los participantes deberán llevar lo necesario para trabajar como computadora, celular, equipo electrónico, etc.

BOOTCAMP

Durante cuatro días intensivos, los participantes tendrán la oportunidad de sumergirse en un bootcamp diseñado para brindarles las habilidades y el conocimiento necesarios para desarrollar proyectos innovadores en el Hackathon de Inteligencia Artificial. Este bootcamp se centrará en proporcionar una base sólida en los temas clave que son fundamentales para el éxito en el hackathon.

Sesiones Virtuales:

- **Fecha:** del 15 al 18 de abril.
- **Horario:** sesiones diarias a las 10:00 a.m.
- **Duración:** cada sesión del bootcamp tendrá una duración aproximada de tres horas, durante las cuales los participantes recibirán instrucción teórica, estudiarán casos de estudio relevantes y participarán en actividades prácticas para aplicar lo aprendido.
- **Entregable de Bootcamp:** al finalizar el bootcamp, los participantes deberán entregar un documento conceptual que describa su proyecto para el hackathon.



Este documento incluirá puntos como la visión general del problema a abordar, la solución propuesta utilizando inteligencia artificial, los objetivos del proyecto y un plan de trabajo preliminar para la competencia.

Nota: Concluir el bootcamp exitosamente es un requisito indispensable para poder participar en el hackathon.

EVALUACIÓN Y PREMIOS

Entre los criterios a evaluar están:

- **Enfoque:** Las propuestas identifican las problemáticas y resuelven de manera clara y precisa algunos de los retos planteados.
- **Creatividad:** Buscamos que las propuestas digitales que se generen contribuyan a contrarrestar el discurso de odio en las redes sociales digitales de una forma diferente y funcional a las iniciativas ya existentes. Las propuestas de los equipos pueden ser ideas a desarrollar o prototipos elaborados.
- **Viabilidad:** Las propuestas demuestran ser factibles para su desarrollo técnico y financiero.
- **Sostenibilidad:** Se deberá fundamentar cómo se pretende que las propuestas se sostengan con el paso del tiempo.
- **Impacto y alcance:** También se deberá argumentar cuáles son los cambios significativos que las propuestas ofrecen y a qué determinado grupo de personas se dirigen.
- **Multidisciplinaria:** El equipo está compuesto por disciplinas complementarias, y sus miembros demuestran una comunicación efectiva y colaboración óptima.

Se otorgarán premios emocionantes a los equipos con las mejores soluciones, incluidas oportunidades de mentoría, asesoramiento profesional y reconocimiento en la comunidad académica y tecnológica.



Al concluir las presentaciones finales, un panel de jueces determinará a los cuatro equipos ganadores mediante una rúbrica de evaluación previamente establecida.

¡Para más información de los premios estate pendiente, próximamente daremos más información!

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Puedo participar si no tengo experiencia en inteligencia artificial?

Sí, aunque tener conocimientos previos puede ser útil para desarrollar una solución, el hackathon es una oportunidad para aprender y colaborar con otros estudiantes.

¿Puedo formar un equipo con personas de diferentes universidades?

Sí, los equipos pueden estar compuestos por estudiantes de diferentes instituciones educativas.

¿Puedo participar aunque no viva en Guanajuato?

¡Claro! Buscamos la participación de jóvenes de todo el país, solo debes tomar en cuenta que para ser seleccionado debes de haber terminado el bootcamp exitosamente, así que toma en cuenta las fechas para planear tu viaje.

¿Puedo participar aunque no tenga equipo?

Debido a la dinámica del hackathon, estamos buscando que los participantes trabajen en equipos multidisciplinarios y se registren desde un inicio por equipos, si te gustaría participar pero no tienes equipo puedes registrarte en la siguiente lista de espera, donde se buscará vincularte con un equipo y te notificaremos en caso de lograr la vinculación.

Link de esta lista de espera:
https://docs.google.com/forms/d/157Zo-zjUXaY1HLcllXg8fNGx9vqvKp2Zzrfc6_hWwO8/edit?usp=drive_web.



¿Puedo participar aunque no sea programador?

¡Por supuesto! Si bien el enfoque es de base tecnológica, buscamos que participen equipos multidisciplinarios para encontrar soluciones funcionales e integrales. Así que no te preocupes si no tienes un perfil técnico como programador o ingeniero.

PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTORÍA

Las y los participantes poseen los derechos completos del proyecto que cada equipo haya desarrollado durante el evento. Cada equipo puede crear un prototipo utilizando datos y/o interfaces de programación proporcionados por los organizadores de la Hackathon.

Es importante mencionar que, si se van a utilizar programas o bibliotecas de terceros, cada participante acepta y certifica que tiene las licencias y/o autorizaciones expresas para poderles utilizar para la generación de una nueva solución.

Su equipo podrá ser descalificado si el equipo organizador tiene alguna razón para creer que su equipo ha violado los términos de este párrafo. El equipo organizador tendrá pleno derecho y sin restricciones, previa notificación razonable y durante todas las horas hábiles normales, de auditar los términos y condiciones de cualquier licencia de terceros para confirmar el cumplimiento del Participante con el precedente.

Todo lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el comité organizador.

CONFIDENCIALIDAD Y MANEJO DE INFORMACIÓN

La información que se reciba y se genere con motivo de la presente Convocatoria está sujeta a lo dispuesto por la Ley de Transparencia y Acceso a la Información Pública para el Estado de Guanajuato y la Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados para el Estado de Guanajuato, por lo que será pública con excepción de los datos personales.



Aquella documentación que deba ser clasificada como confidencial o reservada deberá ser expresamente identificada por el postulante beneficiado detallando las partes o secciones que deban ser clasificadas con base en las leyes mencionadas.

Consulta nuestros avisos de privacidad en la siguiente liga:
<https://idea.guanajuato.gob.mx/avisos-de-privacidad/>.

¡Es tu oportunidad de marcar la diferencia!

¡Únete a la innovación y participa en el Hackathon AI!